# Лабораторная работа 5

## 3.2. Требования к отбору кандидатов на основе проф. стандарта «Web-разработчик»

* **Веб-разработчик (front-end)** — отвечает за создание и внедрение пользовательского интерфейса, адаптивную вёрстку, взаимодействие клиентской части с сервером.
* **Веб-разработчик (back-end)** — занимается разработкой серверной части приложения, баз данных и интеграцией с внешними сервисами и API.
* **Мобильный разработчик (iOS/Android)** — разрабатывает и внедряет мобильные приложения для платформ iOS и Android.
* **Тестировщик** — проводит функциональное, регрессионное, нагрузочное и другие виды тестирования приложения.
* **Менеджер проекта** — планирует, координирует и контролирует ход проекта, взаимодействует с заказчиками и подрядчиками.

## 3.3. Объявление о вакансии

### Веб-разработчик (front-end)

* опыт разработки на Vanilla JS (ES6);
* уверенные знания браузерных API и навыки вёрстки;
* понимание архитектуры и принципов работы MV\*-фреймворков;
* опыт работы с React;
* знание практик оптимизации веб-приложений (Web Vitals, critical rendering path, performant animations);
* опыт использования инструментов автоматизации (Grunt, Gulp, Webpack).

### Веб-разработчик (back-end)

* уверенное знание Java (8 и 17);
* опыт создания веб-приложений на Spring;
* умение писать чистый и понятный код и желание разбираться в технологиях.

### Мобильный разработчик (iOS/Android)

* коммерческий опыт разработки на Swift/Objective-C;
* понимание многопоточности и управления памятью;
* знание шаблонов проектирования;
* опыт создания клиент-серверных приложений;
* понимание сетевых технологий;
* навыки оптимизации приложений по производительности и работе с сетью.

### Тестировщик

* высшее образование в области информационных технологий;
* опыт работы не менее 1 года;
* знание методов и инструментов тестирования;
* опыт работы с системами отслеживания ошибок;
* понимание принципов автоматизации тестирования.

### Менеджер проекта

* понимание продуктового менеджмента, рыночных и бизнес-показателей;
* базовые знания разработки ПО и IT-технологий;
* развитые аналитические, управленческие и коммуникативные навыки;
* знание принципов дизайна пользовательских интерфейсов, умение создавать концепции и прототипы для улучшения UX;
* способность работать в условиях постоянных изменений и высокой динамики;
* стремление развиваться и изучать новые тренды в продукт-менеджменте.